Autodesk Revit – Arquitetura 3D - Básico

Objetivo:
Possibilitar ao profissional uma produtividade muito alta em projetos de arquitetura e engenharia civil, pois possui ferramentas parametrizadas para geração de elementos presentes de forma simultânea em diversas vistas de projeto, sejam elas, plantas, cortes, elevações e perspectivas. Tudo o que é gerado em Autodesk Revit é gerado em 3D.

Conteúdo:

- Criação de plantas, cortes, elevações e maquete eletrônica de forma simultânea;
- Criação de tabelas de quantitativos inteligente;
- Desenhos parametrizados;
- Criação de paredes, portas, janelas, escadas, forros, telhados de forma intuitiva;
- Criação de terrenos;
- Criação de níveis, lajes, pilares e vigas;
- Criação fácil de folhas e carimbos parametrizados;
- Interação total dos elementos do modelo 3D com todas as vistas necessárias ao projeto;
- Impressão simples e objetiva, com ajuste de escalas;
- Não usa o processo de criação de layers;
- Visualização com grau de detalhamento específico para necessidade de cada projeto.

Opcional: - Interação com o software 3D Max para maquetes eletrônicas realistas;

Público Alvo:
Profissionais da construção civil que possuam conhecimento de projetos de arquitetura ou engenharia ou ter feito o curso de AutoCAD 2D ou ainda ter conhecimento equivalente e precisam aprender ou aprimorar os recursos que software Autodesk Revit .

Carga Horária:
24 horas

Investimento: